kaiser baas™

Game Recorder HD User Guide

User Guide - Manuel D'utilisation - Manuale d'istruzione - Manual de Usuario

Languages

English 3
German / Deutsch 25
French / Français 47
Italian / Italiano 69
Spanish / Español 91

CONTENTS

Safety precautions 4
What's in the box 5
Product diagram 6
Connection guides
- PlayStation 3 8
- XBOX 360 10
- Nintendo Wii 12
- VHS player/other analogue video output devices 14
HDD formats & recording capacities 16
Recording/Capture
- How to 16
- LED Status chart 17
Saving files
- File saving 18
- Resolution 18
- Recording time 18
- Auto file naming and using PC Connect Port 18
- Supported resolutions 19
- Audio/commentary recording 20
Product specifications 21
Frequently asked questions 22
Contact Kaiser Baas 24

SAFETY PRECAUTIONS

Before using the Game Recorder HD, please ensure that you read and understand the safety precautions below.

Do not attempt to open the case of the Game Recorder HD or modify it in any way, as this will void the warranty. Maintenance and repairs should be carried out by Kaiser Baas.

Keep the Game Recorder HD away from water and other liquids, as this may cause the unit to malfunction.

The Game Recorder HD may become warm during use. This does not indicate malfunction.

Do not place heavy objects on the Game Recorder HD, as this may cause the unit to overheat and malfunction.

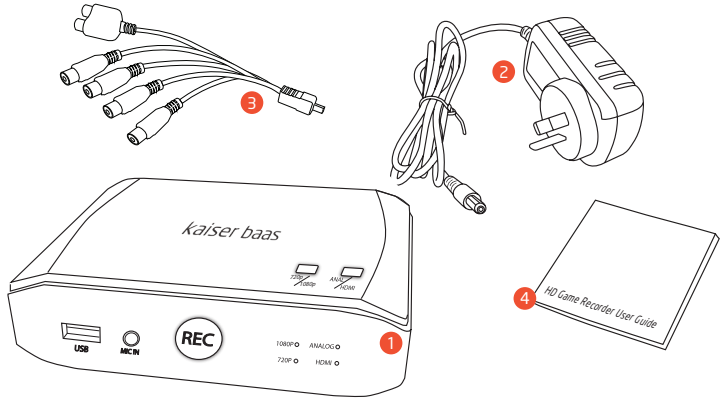
If the exterior of the Game Recorder HD requires cleaning, wipe it with a soft dry cloth.

Do not dispose of the unit via conventional domestic waste.

WHAT'S IN THE BOX

Please make sure the product package has the following contents:

1. Game Recorder HD
2. AC power supply
3. Breakout cable (Mini 8)
4. User guide



PRODUCT DIAGRAM

1. Power
2. DC input
3. Breakout (Mini 8)/Component port (YPbPr – optional) – connect to an XBOX360/Playstation3
4. HDMI In*
5. HDMI Out*
6. PC connect
7. Resolution select (720p or 1080p**)
8. 720p/1080p status indicator (LED)
9. Analogue/HDMI selector
10. Analogue/HDMI status indicator (LED)
11. Record button
12. Audio / Mic input
13. USB 2.0 port (compatible with USB 3.0)

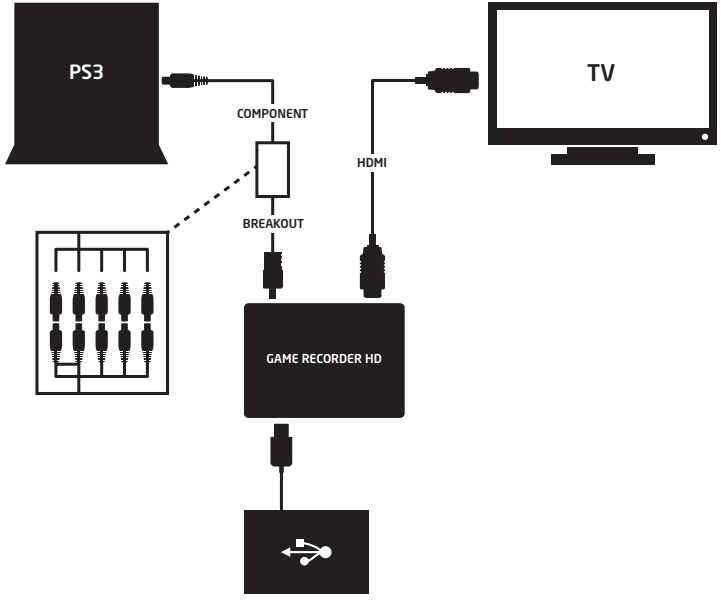
*HDMI cable not included **not all games are 1080p

PRODUCT DIAGRAM

English

CONNECTION GUIDES

PlayStation 3



CONNECTION GUIDES

1. Make sure the PS3 video/audio output settings are setup correctly before you begin:

   It may be necessary to change the Video Output Settings manually to **Component/D-Terminal.** Navigate to Settings> Display Settings>Video Output Settings> Select **Component/D-Terminal** as the connector type on your display.

   At this point the PS3 will ask whether you wish to Set Audio Output Settings; Make sure you select the **Audio Input Connector/SCART/AV MULTI.**
2. Connect the PS3 Component Video cable (cable not included) into the AV Multi Out of your PS3.
3. Connect the other end of the component cable into the Game Recorder HD via Breakout (Mini 8) cable.
4. Connect Game Recorder HD to TV via HDMI* cable.
5. Make sure gameplay is visible on TV screen.
6. Connect HDD or USB stick to USB port on the Game Recorder HD.

- Note: **Due to High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP)**, copying of digital audio and video content from HDMI to the Game Recorder HD is not possible. Please use component cable for high-definition recording.

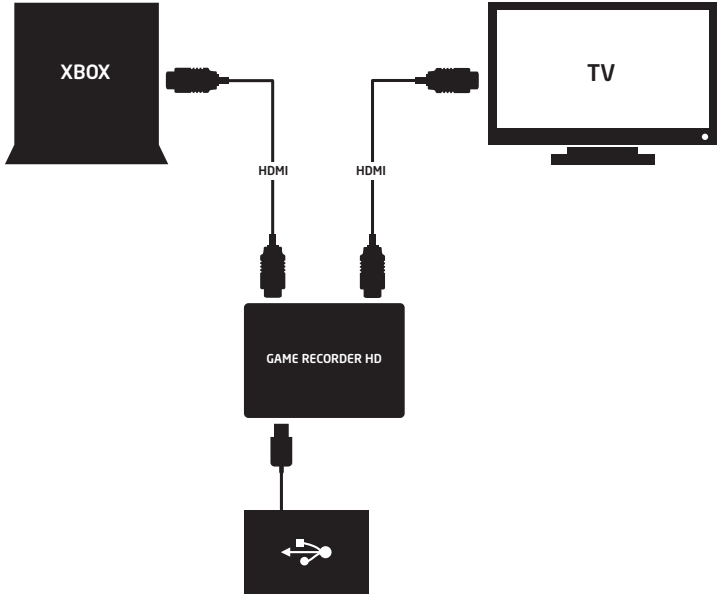
For more information, go to www.digital-cp.com

*HDMI cable not included

English

CONNECTION GUIDES

XBOX 360



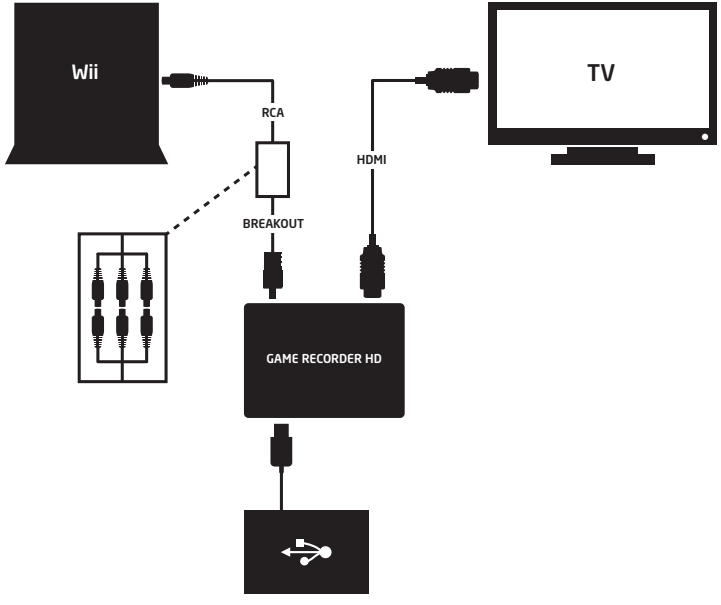
CONNECTION GUIDES

1. Connect Game Recorder HD, from HDMI out, to TV via an HDMI* cable.
2. Connect XBOX 360, to HDMI in, on the Game Recorder HD via an HDMI* or composite/RCA*** cable (if available).
3. Make sure gameplay is visible on TV screen.
4. Connect HDD or USB stick to USB port on the Game Recorder HD.

*HDMI cable not included
***maximum recording quality with composite/RCA is 576p.

CONNECTION GUIDES

Nintendo Wii



English

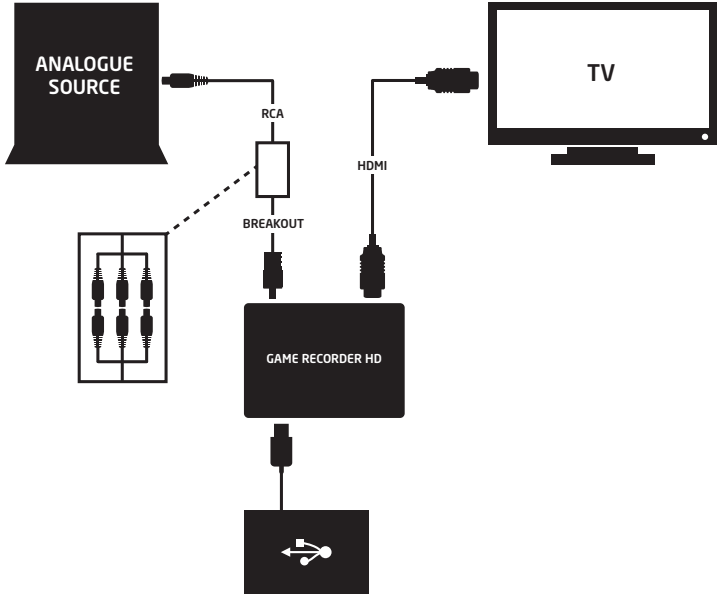
CONNECTION GUIDES

1. Connect Game Recorder HD, from HDMI out, to TV via an HDMI* cable.
2. Connect Wii to Game Recorder HD via composite video/audio L&R.
3. Make sure game is visible on TV screen.
4. Connect HDD or USB stick to USB port on the Game Recorder HD.

*HDMI cable not included

CONNECTION GUIDES

VHS player/other analogue video output devices



CONNECTION GUIDES

Your Game Recorder HD can capture any video from any video source/device all you need is the right ports/connections!

1. Connect Game Recorder HD to TV via HDMI* cable.
2. Connect VHS, or any other device with composite/audio L&R output, to Game Recorder HD.
3. Connect HDD or USB stick to USB port on the Game Recorder HD.

*HDMI cable not included

HDD FORMATS & RECORDING CAPACITIES

HDD formats	Windows 95-Windows 8	Mac OS	Game Recorder HD
FAT	Yes	Yes	Yes
FAT32	Yes	Yes	Yes
NTFS	Yes	No	Yes
Mac Ext	No	Yes	No

RECORDING/CAPTURE

How to:

1. Switch On (1) Power. The green LED will illuminate.
2. Connect a USB storage device to the Game Recorder HD USB port (12).
3. Prior to gameplay, press Record (10) button. Commence gameplay – it is now recording. The record button will illuminate to Red.
4. When gameplay is copmleted, press Record (10) button to stop recording.
5. The record button will flash several times. DO NOT remove USB device as the file is being saved. The record button will illuminate Green when the file is saved.

The Game Recorder HD LED lights will illuminate different colours/ways to indicate functions.

LED Status Chart	
GREEN: flashing	No USB storage device connected
or:	Booting still in progress
or:	HDD not supported - if flashing for extended amount of time
or:	Cable not connected properly
or:	USB storage device is full
GREEN: constant	Ready for plugging in USB storage device
or:	Game Recorder HD and setup is ready for recording
RED: constant	Game Recorder HD is recording
RED: flashing	New recorded file is saving - wait until the LED turns GREEN before proceeding to next function
Note:	DO NOT remove storage device while Game Recorder HD is saving
RED and GREEN: flashing	Content is HDCP-protected (refer to pg 7) and cannot be recorded
720p/1080p status indicator	Indicates which resolution has been selected
HDMI/analogue indicator	Indicates which input signal has been selected
HDMI LED: on	An HDMI cable has been plugged in and the input video signal source is HDMI
HDMI LED: flashing	Indicates a possible unstable/loose connection of HDMI cable or cable needs a few seconds to be stable
Analogue LED: on	Indicates that the input video signal may be YPbPr or composite
Analogue LED: flashing	Indicates a possible unstable/loose connection of YPbPr/composite cable or cable needs a few seconds to connect

SAVING FILES

File saving

- Game Recorder HD will record a new file when the previous file reaches a capacity of 2GB.
- When HDD or USB storage is full, Game Recorder HD stops recording and record light will change from RED to solid GREEN.
- Game Recorder HD saves files in MPEG4 format.

Resolution

The resolution can be set at either 720p or 1080p for capture. Please note that not all games are produced at 1080p.

Recording time

The Game Recorder HD will record approximately 1GB per 10mins at either 720p and 1080p.

Auto file naming and using PC Connect Port

The Game Recorder HD will create a series of files (2Gb each), each file will have a unique name based on the time and date the file was created. The file will not have the current date and time unless you use the PC Connect port to update it. Please visit www.kaiserbaas.com/HD-Game-Recorder and follow the instructions on how to update the HD Game Recorder's internal clock.

An example of file name is: **201307151741_45.mp4**
YYYYMMDDHHMM_SS.mp4

SAVING FILES

Supported resolutions

Input/output	1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1280 x 1024 (60p)
	1280 x 720p (60p), 1280 x 768 (60p), 1280 x 800 (60p)
	720 x 480 (60i), 720 x 480 (50i)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)
Recording	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1280 x 720p (50p), 1280 x 720p (60p)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)

SAVING FILES

Audio/commentary recording

You can add audio commentary to your captured gameplay by connecting a microphone* to the Game Recorder HD, via the Audio input (11).

With your microphone connected, simply press Record on the Game Recorder HD and talk during gameplay.

*Microphone not included

PRODUCT SPECIFICATIONS

Capture format	mp4 (h.264)
Video format (input)	NTSC, PAL, PAL-60
Audio format	AAC
File recording format support	FAT, FAT32, NTFS
Interface	USB 2.0 (compatible with USB 3.0)
Input signals	HDMI (for unencrypted HDMI)
	Mini 8 (composite & component interface)
	MIC (Audio in)
Outpus signals	HDMI (pass-through)
	USB 2.0
Bit rate	Max: 16Mbps
Recording capacity	2GB maximum per file
Note:	Game Recorder HD will record several 2GB files to capture greater capacity in one session
Maximum storage capacity	2TB
Power supply	DC 5V, 2A
Weight	150g
Dimensions	132 x 102 x 35mm

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Q: Will the Game Recorder HD work with my console?

A: Please go to www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd for an updated list of compatible consoles, or email helpdesk@kaiserbaas.com

Q: Can I record HD TV from a Cable TV or Satellite box?

A: Refer to connection guide on page 12

Q: What file format does my hard drive or USB thumb drive need to be set to?

A: NTFS or FAT/FAT32

Q: What file type does the Game Recorder HD save?

A: MPEG4

Q: The recording light does not turn on. Why?

A: Make sure the power supply is connected and the unit is turned on.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Q: Will the Game Recorder HD continue to record over the recorded files once my storage device is full?

A: No, the Game Recorder HD will stop once all free space is used up on the storage device.

Q: The Storage Device I use with my Mac won't work with the Game Recorder HD.

A: Use the Disk Utility on your Mac to re-format your Storage Device to a compatible format. (FAT or FAT32)

CONTACT US

Technical support

For any assistance with the Game Recorder HD, please contact us via these options:

Live chat

kaiserbaas.com/contact (click Live chat)

Email

helpdesk@kaiserbaas.com

www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd

www.facebook.com/kbgamerecorder

INHALT

Sicherheitsvorkehrungen 26
Packungsinhalt 27
Produktschaubild 28
Verbindungsanleitung
- PlayStation 3 30
- XBOX 360 32
- Nintendo Wii 34
- Videorekorder / Analoggeräte 36
Festplatten-Formate 38
Aufnahme
- Anleitung 38
- LED Statustabelle 39
Dateien speichern
- Anleitung 40
- Auflösung 40
- Aufnahmedauer 40
- Automatische Dateibenennung 40
- Auto Dateibenennung- und Verwendung PC Connect Port 40
- Audio / Kommentaraufnahme 42
Produktdetails 43
FAQ 44
Kontakt Kaiser Baas 46

SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

Bitte stellen Sie sicher, die folgenden Sicherheitsvorkehrungen vor Benutzung des Game Recorder HD .gelesen und verstanden zu haben.

Versuchen Sie nicht, das Gerät zu öffnen oder umzubauen. Dies führt zum Erlischen der Garantie. Alle Wartungs- und Reparaturarbeiten sollen ausschließlich von Kaiser Baas durchgeführt werden.

Halten Sie den Game Recorder HD von Wasser und anderen Flüssigkeiten fern, da dies zu einem Defekt des Gerätes führen kann.

Der Game Recorder HD kann während der Benutzung warm werden. Dies ist kein Zeichen einer Fehlfunktion.

Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf dem Game Recorder HD, da dies zu Überhitzung und Fehlfunktion führen kann.

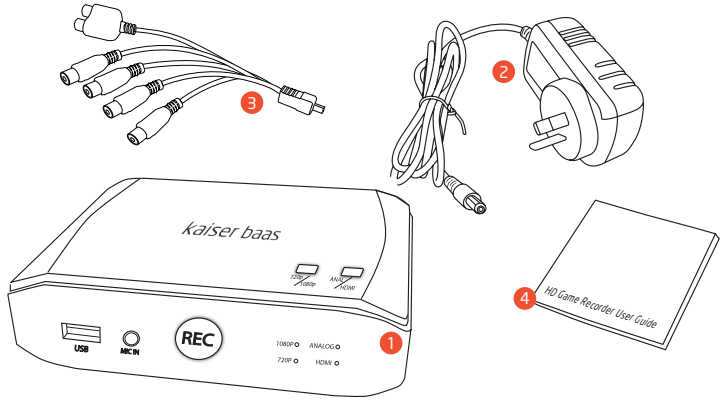
Zur Reinigung des Game Recorder HD benutzen Sie bitte ein trockenes, weiches Tuch.

Entsorgen Sie das Gerät nicht mit dem normalen Hausmüll.

PACKUNGSINHALT

Vergewissern Sie sich, dass das Produktpaket folgende Gegenstände enthält:

1. Game Recorder HD
2. Netzteil
3. Ausgangskabel (Mini 8)
4. User Guide



PRODUKTSCHAUBILD

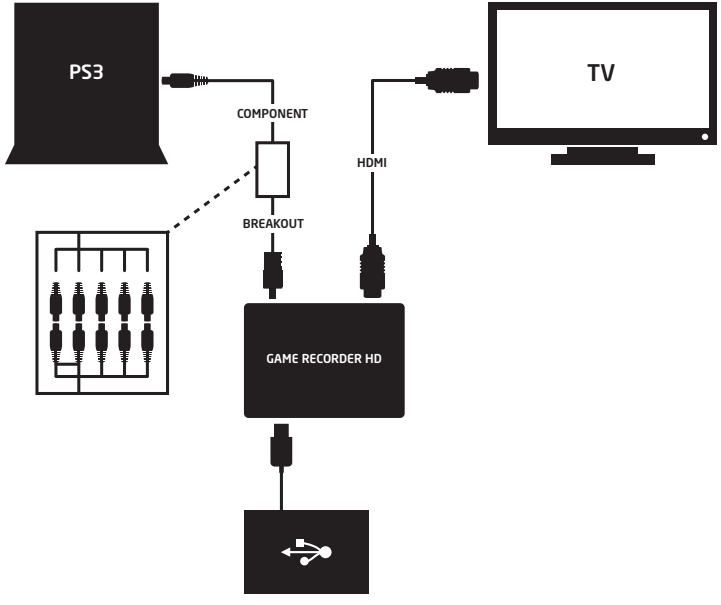
1. An- / Aus-Schalter
2. Stromversorgung
3. Ausgangskabel (Mini 8) / Component Port (YpbPr möglich)
   – Anschluss an XBOX360 / Playstation3
4. HDMI Eingang*
5. HDMI Ausgang*
6. Auto Dateibenennung- und Verwendung PC Connect Port
7. Bildauflösung (720p / 1080p**)
8. Bildauflösungsanzeige (LED)
9. Analog- / HDMI Schalter
10. Analog- / HDMI Statusanzeige (LED)
11. Aufnahmeknopf
12. Audioeingang
13. USB 2.0 port (USB 3.0 kompatibel)

*HDMI-Kabel nicht enthalten **1080p nicht von allen Spielen unterstützt

PRODUKTSCHAUBILD

VERBINDUNGSANLEITUNG

PlayStation 3



VERBINDUNGSANLEITUNG

Deutsch

1. Bevor Sie beginnen, stellen Sie sicher, dass die Audio / Video-Output Einstellungen Ihrer PS3 korrekt eingestellt sind:

   In manchen Fällen müssen die Videoausgangs-Einstellungen manuell auf **Component/D-Terminal** geändert werden. Wählen Sie hierzu unter Einstellungen> Bildschirmeinstellungen>Videoausgangseinstellungen> **Component/D-Terminal** als Verbindungsart Ihres Displays aus.

   Sie werden nun aufgefordert, die Audioausgangs-Einstellungen Ihrer PS3 einzustellen; wählen Sie den Audioeingang **Connector/SCART/AV MULTI** aus.
2. Verbinden Sie das Component Videokabel (Kabel nicht enthalten) mit dem Audiomultiausgang Ihrer PS3.
3. Verbinden Sie das andere Ende Ihres Component Videokabels mit Ihrem Game Recorder HD durch das Ausgangskabel (Mini8).
4. Verbinden Sie den Game Recorder HD durch ein HDMI-Kabel mit Ihrem Fernseher.
5. Vergewissern Sie sich, dass das Spielgeschehen auf dem Bildschirm sichtbar ist.
6. Verbinden Sie eine Festplatte oder einen USB-Stick über den USB-Anschluss mit Ihrem Game Recorder HD.

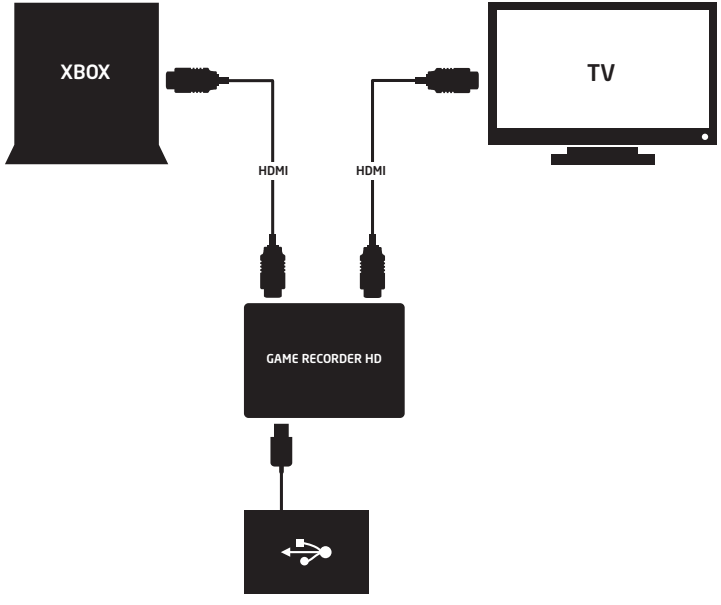
- Hinweis: Aufgrund des Schutzes digitaler Inhalte (HDCP) ist das Kopieren von Audio oder Videoinhalten über HDMI mit dem Game Recorder HD nicht möglich. Bitte benutzen Sie für High-Definition Aufnahmen ein Component Kabel.

Weitere Informationen finden Sie unter www.digital-cp.com

*HDMI-Kabel nicht im Lieferumfang enthalten

VERBINDUNGSANLEITUNG

XBOX 360



VERBINDUNGSANLEITUNG

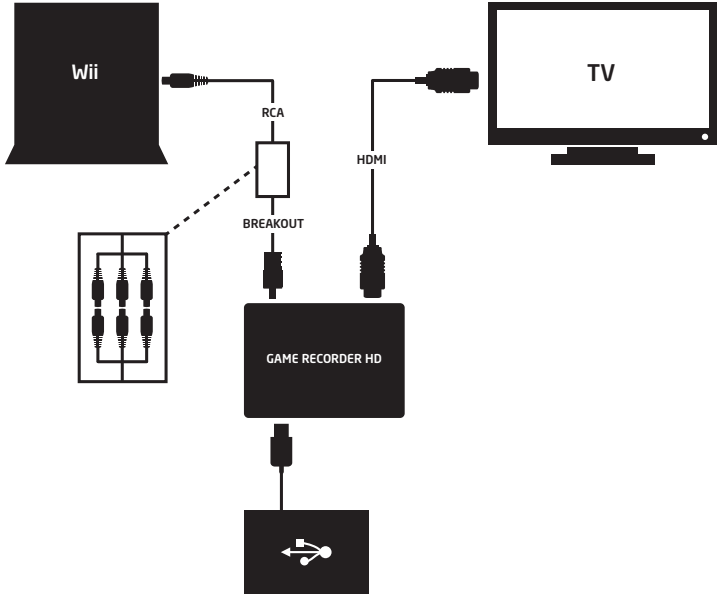
1. Schließen Sie den Game Recorder HD über dessen HDMI-Ausgang mit einem HDMI-Kabel* an Ihrem Fernsehgerät an.
2. Verbinden Sie die XBOX 360 über deren HDMI-Eingang mit Hilfe eines HDMI-, Composite- oder RCD-Kabels*** (falls verfügbar) mit Ihrem Game Recorder HD.
3. Vergewissern Sie sich, dass das Spielgeschehen auf dem Bildschirm sichtbar ist.
4. Verbinden Sie Ihren Game Recorder HD über den USB-Anschluss mit einer Festplatte oder einem USB-Stick.

*HDMI-Kabel nicht im Lieferumfang enthalten
*** maximale Aufnahmequalität mit Component / RCA Kabel ist 576p

Deutsch

VERBINDUNGSANLEITUNG

Nintendo Wii



VERBINDUNGSANLEITUNG

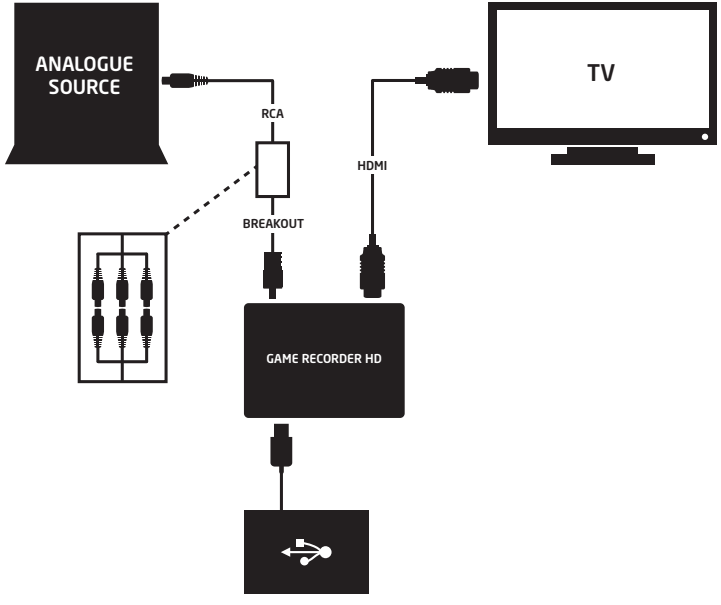
1. Schließen Sie den Game Recorder HD über dessen HDMI-Ausgang mit einem HDMI-Kabel* an Ihrem Fernsehgerät an.
2. Verbinden Sie die Wii über ein Composite Video/Audio-Kabel mit Ihrem Game Recorder HD.
3. Vergewissern Sie sich, dass das Spielgeschehen auf dem Bildschirm sichtbar ist.
4. Verbinden Sie Ihren Game Recorder HD über den USB-Anschluss mit einer Festplatte oder einem USB-Stick.

*HDMI-Kabel nicht im Lieferumfang enthalten

Deutsch

VERBINDUNGSANLEITUNG

Videorekorder / Analoggeräte



VERBINDUNGSANLEITUNG

Deutsch

Ihr Game Recorder HD kann jedes beliebige Video von jeder Quelle / jedem Gerät erfassen, sofern geeignete Anschlüsse zur Verfügung stehen.

1. Verbinden Sie den Game Recorder HD über ein HDMI-Kabel* mit Ihrem Fernsehgerät.

2. Verbinden Sie den Videorekorder oder Ihr Analoggerät über ein Composite-Kabel mit Ihrem Game Recorder HD.

3. Verbinden Sie Ihren Game Recorder HD über den USB-Anschluss mit einer Festplatte oder einem USB-Stick.

*HDMI-Kabel nicht im Lieferumfang enthalten

FESTPLATTEN-FORMATE

HDD formats	Windows 95-Windows 8	Mac OS	Game Recorder HD
FAT	Ja	Ja	Ja
FAT32	Ja	Ja	Ja
NTFS	Ja	Nein	Ja
Mac Ext	Nein	Ja	Nein

AUFNAHME

Anleitung:

1. Stellen Sie den An-/Aus-Schalter (1) auf Ein. Die grüne LED leuchtet nun auf.
2. Verbinden Sie ein Speichermedium über den USB-Anschluss (12) mit dem Game Recorder HD .
3. Vor Spielbeginn drücken Sie den Aufnahmeknopf (10). Sie können nun loslegen, die Aufnahme ist gestartet. Der Aufnahmeknopf leuchtet rot auf.
4. Nach Spielende drücken Sie den Aufnahmeknopf um die Aufnahme zu beenden.
5. Ein Blinken des Aufnahmeknopfes zeigt an, dass die Aufnahme gesichert wird. Entfernen Sie das Speichermedium NICHT während der Sicherung. Sobald die Aufnahme gesichert ist, leuchtet der Aufnahmeknopf grün auf.

Je nach Zustand leuchtet die LED des Game Recorder HD in unterschiedlichen Farben auf:

LED Statustabelle	
GRÜN blinkend:	Kein Speichermedium angeschlossen
oder:	Ladevorgang noch nicht abgeschlossen
oder (falls länger andauernd):	Festplatte wird nicht unterstützt
oder:	Kabel nicht richtig angeschlossen
oder:	Das angeschlossene Speichermedium ist voll
GRÜN leuchtend:	Bereit für den Anschluss eines USB-Geräts
oder:	Der Game Recorder HD ist aufnahmebereit
ROT leuchtend:	Der Game Recorder HD nimmt auf
ROT blinkend:	Die Aufnahme wird gespeichert - bitte warten Sie, bis die LED grün aufleuchtet bevor Sie fortfahren
Hinweis:	Entfernen Sie das Speichermedium NICHT während der Sicherung!
ROT und GRÜN blinkend:	Der Inhalt ist HDCP-geschützt (siehe S. 28), keine Aufnahme möglich
720p/1080p Statusanzeige	Zeigt die ausgewählte Auflösung der Aufnahme
HDMI/Analog Anzeige	Zeigt das ausgewählte Eingangssignal (HDMI / Analog)
HDMI LED leuchtend:	Ein HDMI-Kabel ist angeschlossen und HDMI ist das Eingangssignal
HDMI LED blinkend:	Weist auf eine instabile Verbindung oder ein lockeres HDMI-Kabel hin. Das System versucht eine stabile Verbindung herzustellen.
Analog LED leuchtend:	Das Eingangssignal ist ein YpbPr / Composite-Kabel
Analog LED blinkend:	Weist auf eine instabile Verbindung oder ein lockeres YpbPr-Kabel hin. Das System versucht eine stabile Verbindung herzustellen.

DATEIEN SPEICHERN

Anleitung

- Sobald eine Videodatei 2GB Dateigröße erreicht, wird automatisch eine neue Videodatei angelegt.
- Ist das Speichermedium voll, beendet der Game Recorder HD die Aufnahme und die Statusanzeige wechselt von GRÜN auf ROT. .
- Der Game Recorder HD sichert alle Dateien im MPEG4-Format.

Auflösung

- Die Auflösung beträgt je nach Einstellung 720p oder 1080p. Bitte beachten Sie , dass nicht alle Spiele in 1080p dargestellt werden.

Aufnahmedauer

Der Game Recorder HD benötigt ca. 1GB / 10 Minuten Aufnahmedauer.

Auto Dateibenennung- und Verwendung PC Connect Port

Die Game Recorder HD wird eine Reihe von Dateien (je 2 GB) erstellen, und jede Datei wird einen einzigartigen Namen basierend dem Datum und Uhrzeit der Erstellung der Datei haben. Die Datei wird nicht das aktuelle Datum und Uhrzeit haben, es sei denn, Sie verwenden den PC Connect Port, um es zu aktualisieren. Bitte besuchen Sie www.kaiserbaas.com/HD-Game-Recorder und befolgen Sie die Anweisungen, wie Sie die interne Uhr des HD Game Recorder aktualisieren können.

Beispiel: **201307151741_45.mp4**
JJJJMMTTSSMM_ZZ.mp4

DATEIEN SPEICHERN

Unterstützte Auflösungen

Ein- / Ausgang	1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1280 x 1024 (60p)
	1280 x 720p (60p), 1280 x 768 (60p), 1280 x 800 (60p)
	720 x 480 (60i), 720 x 480 (50i)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)
Aufnahme	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1280 x 720p (50p), 1280 x 720p (60p)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)

DATEIEN SPEICHERN

Audio / Kommentaraufnahme

Durch Anschließen eines Mikrofons* an den Audio-Eingang (11) des Game Recorder HD können Sie Ihrer Aufnahme einen Audiokommentar hinzufügen.

Sobald ein Mikrofon angeschlossen und der Aufnahmeknopf gedrückt ist, wird die Aufnahme gestartet und Sie können während des Spiels kommentieren.

*Mikrofon nicht im Lieferumfang enthalten

PRODUKTDETAILS

Aufnahmeformat	mp4 (h.264)
Videoformat (Eingang)	NTSC, PAL, PAL-60
Audioformat	AAC
Unterstützte Dateisysteme	FAT, FAT32, NTFS
Schnittstelle	USB 2.0 (compatible with USB 3.0)
Eingangssignale	HDMI (für unverschlüsseltes HDMI)
	Mini 8 (Composite & Component Schnittstelle)
	MIC (Audioeingang)
Ausgangssignale	HDMI (pass-through)
	USB 2.0
Bitrate	Max: 16Mbps
Aufnahmekapazität	max. 2GB pro Datei
Hinweis:	Längere Aufnahmen einer Session werden in Einzeldateien von je 2GB gespeichert.
Max. Speicherkapazität	2TB
Stromversorgung	DC 5V, 2A
Gewicht	150g
Maße	132 x 102 x 35mm

FAQ

Q: Kann ich den Game Recorder HD mit meiner Konsole verwenden?

A: Unter www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd finden Sie eine Liste aller unterstützten Konsolen. Noch immer unsicher? Schreiben Sie uns unter helpdesk@kaiserbaas.com und wir helfen Ihnen gerne weiter.

Q: Kann ich über Kabel- oder Satellitenreceiver HDTV aufnehmen?

A: Informationen hierzu finden Sie in der Verbindungsanleitung auf Seite 12.

Q: Mit welchem Dateiformat muss mein Speichermedium formatiert sein?

A: NTFS oder FAT/FAT32.

Q: In welchem Dateiformat speichert der Game Recorder HD meine Aufnahme?

A: Alle Aufnahmen werden in MPEG4 gespeichert.

Q: Das Aufnahmelicht leuchtet nicht. Warum?

A: Stellen Sie sicher, dass das Gerät angeschlossen und der An-/Aus Schalter (1) auf Ein gestellt ist.

FAQ

Q Werden bisher aufgenommene Dateien überschrieben, wenn mein Speichermedium voll ist?

A: Nein. Sobald das angeschlossene Speichermedium voll ist, beendet der Game Recorder HD automatisch die Aufnahme.

Q: Ich benutze mein Speichermedium mit einem Mac und der Game Recorder HD erkennt es nicht. Was kann ich tun?

A: Verwenden Sie das Festplatten-Dienstprogramm Ihres Mac, um Ihr Speichermedium in ein anderes Dateiformat zu konvertieren (FAT oder FAT32).

KONTAKT

Technische Unterstützung

Falls Sie Hilfe bei der Benutzung Ihres Game Recorder HD benötigen oder Fragen haben, kontaktieren Sie uns jederzeit per:

Live chat

kaiserbaas.com/contact > Live Chat

email

helpdesk@kaiserbaas.com

www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd

www.facebook.com/kbgamerecorder

CONTENU

Mesures de sécurité 48
Qu'est ce qu'il y a dans la boite? 49
Schéma de l'appareil 50
Guides de connexion
- PlayStation 3 52
- XBOX 360 54
- Nintendo Wii 56
- Lecteur VHS ou autres périphériques de sortie vidéo analogiques 58
Formats du disque dur et des capacités d'enregistrement 60
Enregistrement / capture
- Comment ça marche? 60
- Tableau LED d'état 61
Enregistrement de fichiers
- Fichier de sauvegarde 62
- Résolution 62
- Le temps d'enregistrement 62
- Nomination automatique du fichier et utilisation d'un port de connexion de PC 62
- Résolutions suportée 63
- Enregistrement Audio / Commentaire 64
Spécifications du produit 65
Foire aux questions 66
Contactez-nous Kaiser Baas 68

MESURES DE SÉCURITÉ

Avant d'utiliser le Game Recorder HD, assurez-vous d'avoir lu et compris les consignes de sécurité ci-dessous.

N'essayez pas d'ouvrir le boîtier du Game Recorder HD ou de le modifier de quelque façon, car cela annulera la garantie. L'entretien et les réparations doivent être effectuées par Kaiser Baas. Gardez le Game Recorder HD à l'abri de l'eau et d'autres liquides, car cela pourrait provoquer le dysfonctionnement de l'appareil.

Le Game Recorder HD peut devenir chaud pendant l'utilisation. Cela est normal et n'indique pas un dysfonctionnement.

Ne placez pas d'objets lourds sur le Game Recorder HD, car cela pourrait provoquer un

surchauffement et dysfonctionnement de l'appareil.

Si l'extérieur du Game Recorder HD nécessite un nettoyage, essuyez-le avec un chiffon doux et sec.

Ne jetez pas l'appareil avec les déchets ménagers classiques.

QU'EST CE QU'IL Y A DANS LA BOITE?

S'il vous plaît assurez-vous que l'emballage du produit inclut les éléments suivants:

1. Game Recorder HD
2. Alimentation
3. Câble Mini USB de sortie
4. Mode d'emploi

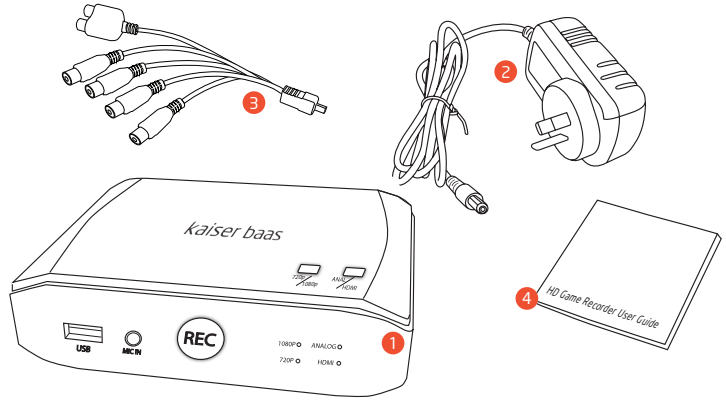


SCHÉMA DE L'APPAREIL

1. Bouton d'alimentation
2. Entrée d'alimentation
3. Cable mini USB de sortie (YPbPr - en option)
   – Pour connecter à une XBOX360 ou Playstation3
4. Entrée HDMI*
5. Sortie HDMI *
6. Connexion PC
7. Selectionner de la résolution (720p ou 1080p**)
8. 720p/1080p Indicateur d'état (LED)
9. Sélecteur Analogique/HDMI
10. Indicateur d'état (LED) Analogique/HDMI
11. Bouton d'enregistrement
12. Entrée audio / Mic
13. Prise USB 2.0 (compatible avec USB 3.0)

* Câble HDMI n'est pas inclus ** Tous les jeux ne sont pas en 1080p

SCHÉMA DE L'APPAREIL

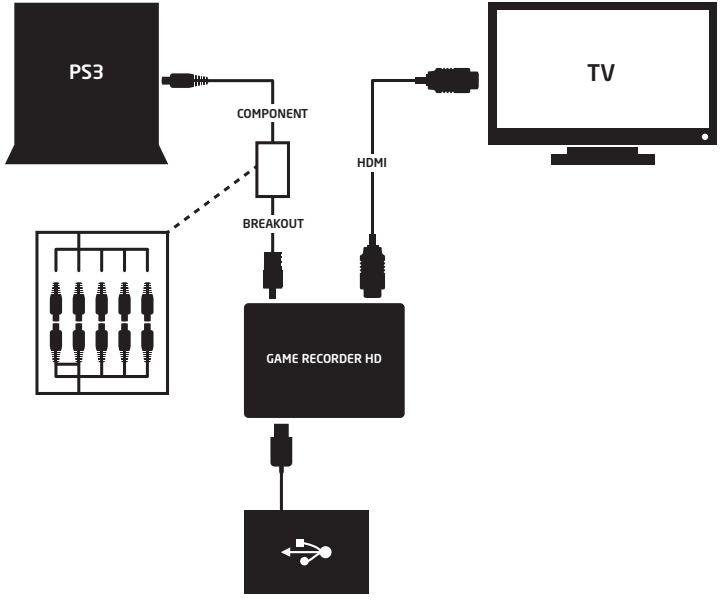
Français

Derrière

Devant

GUIDE DE CONNEXION

PlayStation 3



GUIDE DE CONNEXION

Français

1. Assurez-vous que les paramètres de sortie audio vidéo PS3 / sont configurés correctement avant de commencer.

   Il peut être nécessaire de modifier les paramètres de sortie vidéo manuellement **Composant / D-Terminal**. Accédez à Paramètres > Paramètres d'affichage > Paramètres de sortie video > Select **Composant / D-Terminal** comme le type de connecteur sur votre écran.

   A ce stade, la PS3 vous demandera si vous souhaitez définir des paramètres de sortie audio; Assurez-vous de sélectionner l'entrée Audio Connector / Péritel / AV MULTI
2. Branchez le composite câble vidéo PS3 (câble non fourni) dans le Multi AV. Sur votre PS3.
3. Branchez l'autre extrémité du câble composite dans le Game Recorder HD via Mini 8 USB Câble.
4. Connectez le Game Recorder HD à un téléviseur par câble HDMI *
5. Assurez-vous que votre jeu vidéo est visible sur l'écran du téléviseur.
6. Connectez votre disque dur ou clé USB au port USB du Game Recorder HD.

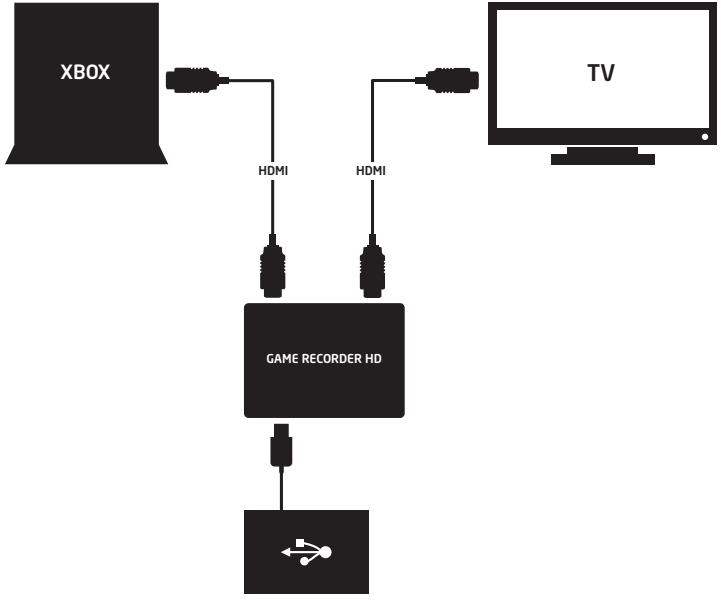
Note: **En raison de High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP)**, la copie du contenu audio et vidéo a partir de cable HDMI n'est pas possible pour le Game Recorder HD. S'il vous plaît utilisez un câble composite pour enregistrer en haute définition.

Pour plus d'informations, allez sur: www.digital-cp.com

* Câble HDMI non inclus

GUIDE DE CONNEXION

XBOX 360



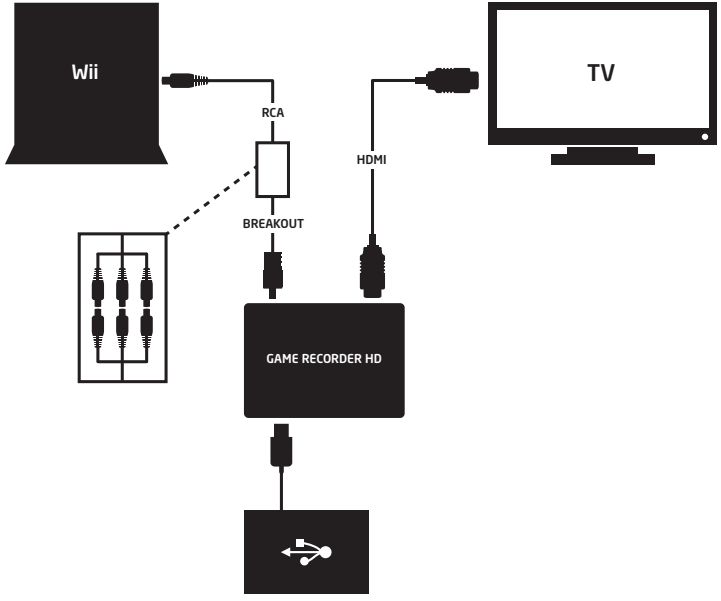
GUIDE DE CONNEXION

1. Connectez le Game Recorder au téléviseur via un cable HDMI *
2. Connectez votre XBOX 360, au port HDMI qui se trouve sur le Game Recorder HD en ultilisant un câble HDMI *ou un câble composite / RCA *** (si disponible).
3. Assurez-vous que votre jeu vidéo est visible sur l'écran du téléviseur.
4. Connectez votre disque dur ou clé USB au port USB du Game Recorder HD

* Câble HDMI non inclus
*** Qualité d'enregistrement maximale avec un câble composite/RCA est de 576p

GUIDE DE CONNEXION

Nintendo Wii



GUIDE DE CONNEXION

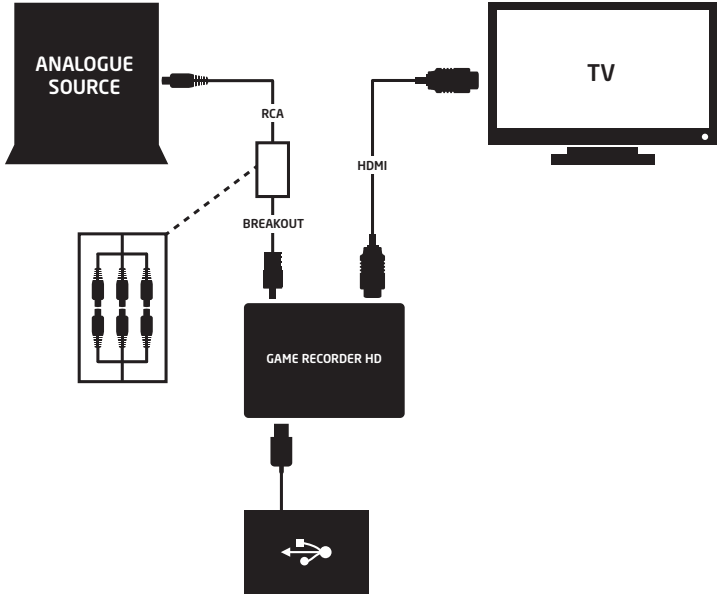
1. Connectez le Game Recorder au téléviseur via un cable HDMI *
2. Connectez votre Wii au Game Recorder HD via un cable vidéo composite
3. Assurez-vous que votre jeu vidéo est visible sur l'écran du téléviseur
4. Connectez votre disque dur ou clé USB au port USB du Game Recorder HD.

* Câble HDMI non inclus

Français

GUIDES DE CONNEXION

Lecteur VHS ou autres périphériques de sortie vidéo analogiques



GUIDES DE CONNEXION

Votre Game Recorder HD peut capturer n'importe quelle vidéo à partir de n'importe quelle source vidéo ou appareil, vous avez simplement besoin d'avoir les bon ports ou connexions!

1. Connectez votre Game Recorder HD à un téléviseur par câble HDMI *.
2. Connectez votre lecteur de cassettes, ou tout autre appareil avec une sortie composite et audio au
3. Connectez votre disque dur ou clé USB au port USB du Game Recorder HD.

* Câble HDMI non inclus

FORMAT DU DISQUE DUR ET CAPACITÉS D'ENREGISTREMENT

Disque dur formats	Windows 95-Windows 8	Mac OS	Game Recorder HD
FAT	Oui	Oui	Oui
FAT32	Oui	Oui	Oui
NTFS	Oui	Non	Oui
Mac Ext	Non	Oui	Non

ENREGISTREMENT / CAPTURE

Comment ça marche?

1. Appuyez Le voyant rouge s'allume indiquant l'enregistrement .
2. Connectez un périphérique de stockage USB au port USB du HD Game Recorder (12)
3. Avant de jouer, appuyez sur le bouton d'enregistrement (10). Commencez a jouer, et le HD Game Recorder enregistre. le bouton d'enregistrement voyant rouge s'allume.
4. Quand le jeu est terminée, appuyez sur le bouton Enregistrer (10) pour arrêter l'enregistrement.
5. Le bouton d'enregistrement clignote plusieurs fois. NE RETIREZ PAS votre périphérique USB pendant l'enregistrement. Le voyant vert s'allume lorsque le fichier est enregistré.

Les lumières du Game Recorder HD s'allument de différentes couleurs, de manière à indiquer les les différentes fonctions.

Tableau LED d'état	
VERT: clignotant	Aucun périphérique de stockage n'est connecté
ou:	Le démarrage est en cours
ou:	Le disque dur n'est pas pris en charge - si il clignote pour une longue durée.
ou:	Le câble n'est pas connecté correctement
ou:	Périphérique de stockage USB est plein
VERT: constant	Prêt pour brancher le périphérique de stockage USB
ou:	Le Game Recorder HD est configuré et prêt pour l'enregistrement
ROUGE: constant	Le Game Recorder HD enregistre
ROUGE: clignotant	Le nouveau fichier enregistré est sauvegardé - attendre que le voyant devienne vert avant de passer à la fonction suivante.
Note:	NE PAS retirer le périphérique de stockage pendant que le Game Recorder HD enregistre.
ROUGE et VERT: clignotant	Le contenu est protégé par HDCP (voir page 50) et ne peut être enregistrer
Indicateur d'état 720P/1080P	Indique quelle résolution a été sélectionnée
Indicateur HDMI / analogique	Indique quel signal d'entrée a été sélectionné
HDMI LED: Allumé	Un câble HDMI est branché et la source du signal vidéo d'entrée est HDMI
HDMI LED: clignotant	Indique une connexion instable, possiblité que le câble HDMI ai besoin de quelques secondes pour être stable
Analogue LED:Allumé	Indique que le signal vidéo d'entrée peut être YUV ou composite
Analogue LED: clignotant	Indique une connexion instable, possibilité que le cable YUV ou composite soit mal branché.

ENREGISTREMENT DE FICHIERS

Fichier de sauvegarde

- Game Recorder HD va enregistrer un nouveau fichier lorsque le précédent fichier atteint une capacité de 2Go.
- Quand le disque dur ou USB de stockage est plein, le Game Recorder HD s'arrête et la lumière d'enregistrement passe du rouge au vert.
- Le Game Recorder HD enregistre les fichiers au format MPEG4.

Résolution

- La résolution peut être réglée sur 720p ou 1080p pour la capture. Veuillez noter que tous les jeux ne sont pas produits en 1080p.

Le temps d'enregistrement

Le Game Recorder HD enregistre environ 1 Go toute les 10 minutes pour 720p et 1080p.

Dénomination automatique du fichier et utilisation d'un port de connexion de PC

L'Enregistreur de jeu HD créera une série de fichiers (2Gb chaque), chaque fichier possédera un nom unique, basé sur l'heure et la date de la création du fichier. Ce fichier ne possèdera pas l'heure ni la date réelles, sauf si vous utilisez le port de connexion du PC pour les mettre à jour. Veuillez visiter www.kaiserbaas.com/HD-Game-Recorder et suivez les instructions relatives à la manière de mettre à jour l'horloge interne de l'Enregistreur de jeu HD.

Un exemple de nom de fichier est le suivant: **201307151741_45.mp4**
AAAAMMJJHHMM_DD.mp4

ENREGISTREMENT DE FICHIERS

Résolutions suportée

Entrée / Sortie	1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1280 x 1024 (60p)
	1280 x 720p (60p), 1280 x 768 (60p), 1280 x 800 (60p)
	720 x 480 (60i), 720 x 480 (50i)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)
Enregistrement	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1280 x 720p (50p), 1280 x 720p (60p)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)

Français

ENREGISTREMENT DE FICHIERS

Enregistrement Audio / Commentaire

Vous pouvez ajouter des commentaires audio à vos sequences de jeu capturées en connectant un microphone * sur le Game Recorder HD, via l'entrée audio (11).

Avec votre microphone connecté, appuyez simplement sur le bouton enregistrer du Game Recorder HD et parlez pendant que vous jouez.

* Microphone non inclus

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Format de capture	mp4 (h.264)
Le format vidéo (entrée)	NTSC, PAL, PAL-60
Format audio	AAC
Support du format d'enregistrement du fichier	FAT, FAT32, NTFS
Interface	USB 2.0 (compatible avec USB 3.0)
Les signaux d'entrée	HDMI (non crypté)
	Mini USB 8 (interface composite et composant)
	MIC (audio)
Les signaux de sortie	HDMI
	USB 2.0
Débit	Max: 16Mbps
Capacité d'enregistrement	2 Go maximum par fichier
Remarque:	Game Recorder HD va enregistrer plusieurs fichiers de 2 Go pour capturer une plus grande capacité en une seule session
Capacité de stockage maximum	2To
Source de courant	DC 5V, 2A
Poids	150g
Dimensions	132 x 102 x 35mm

FOIRE AUX QUESTIONS

Q: Est-ce que le Game Recorder HD f0nctionne avec ma console?

A: S'il vous plaît, rendez vous à l'adresse suivante pour une liste à jour des consoles compatibles : www.kaiserbaas.com / gamerecorderhd, ou contactez nous par courriel : helpdesk@kaiserbaas.com

Q: Puis-je enregistrer la TV HD de la télévision du câble ou du satellite?

A: Re Reportez-vous au guide de conncection page 12

Q: Sur quel format de fichier doit être réglé mon disque dur ou clé USB ?

A: NTFS, FAT ou FAT32

Q: Quel type de fichiers le Game Recorder HD sauvegarde?

A: MPEG4

Q: Le voyant d'enregistrement ne s'allume pas. Pourquoi?

A: Assurez-vous que l'alimentation électrique est branchée et que l'appareil soit allumé.

FOIRE AUX QUESTIONS

Q: Est-ce que le Game Recorder HD va continuer à enregistrer sur les fichiers enregistrés une fois mon périphérique de stockage plein?

A: Non, le Game Recorder HD s'arrêtera une fois que tout l'espace libre est utilisé sur le périphérique de stockage.

Q: Le périphérique de stockage que j'utilise avec mon Mac ne fonctionne pas avec le Game Recorder HD.

A: Utilisez l'utilitaire de disque sur votre Mac pour reformater votre périphérique de stockage dans un format compatible. (FAT ou FAT32).

CONTACTEZ-NOUS

Support technique

Pour toute assistance avec le Game Recorder HD, s'il vous plaît contactez-nous via les options suivantes:

Chat en direct

kaiserbaas.com / contact (cliquez sur Live chat)

Email

helpdesk@kaiserbaas.com www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd

www.facebook.com/kbgamerecorder

CONTENUTO

Precauzioni di sicurezza 70
Cosa c'e nella scatola 71
Diagramma del prodotto 72
La guida per le connessioni
- Playstation 3 74
- Xbox 360 76
- Nintendo Wii 78
- Lettore VHS/altri apparecchi con uscita video 80
Formati HDD e capacita' di registrazione 82
Registrazione/cattura
- Istruzioni d' uso 82
- Tabella di stato LED 83
Salvataggio di files
- Salvataggio dei files 84
- Risoluzione 84
- Tempo di registrazione 84
- Nominare file in automatico e usare PC Connect Port 84
- Risoluzione supportata 85
- Audio/ Commento registrazione 86
Specifiche dei prodotto 87
Frequeti domande/risposte 88
Contattaci Kaiser Baas 90

PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Prima di usare il Game Recorder HD, assicurati di aver letto e compreso le precauzioni di sicurezza qui sotto.

Non provare di aprire il Game Recorder HD o modificarlo in quanto annullerebbe la garanzia. La manutenzione e la riparazione sara' provveduta dalla Kaiser Baas.

Tieni il Game Recorder HD lontano dall'acqua e da altri liquidi in quanto potrebbe causare malfunzionamenti.

Il Game Recorder HD potrebbe diventare caldo durante l'uso. cio' non indica un malfunzionamento.

Non appoggiare oggetti pesanti sul Game Recorder HD potrebbe causare Il surriscaldamento e il malfunzionamento.

Di esso se l'esterno del Game Recorder HD richiede di essere pulito, usa un panno soffice e asciutto.

Non gettare l'apparecchio con i comuni rifiuti domestici.

COSA C'E NELLA SCATOLA

Per favore assicurati di trovare all'interno i seguenti componenti:

1. Game recorder HD
2. Alimentatore Ac
3. Cavo breakout (mini 8)
4. Manuale d'istruzione

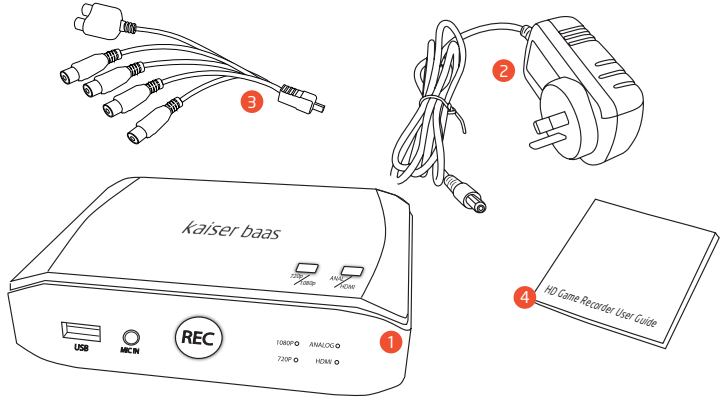


DIAGRAMMA DEL PRODOTTO

1. Accensione
2. Dc input
3. Dreakout (mini 8) componente porta (YpbPr- opzionale) - connesso a un XB0360/Playstation 3
4. Ingresso HDMI
5. Uscita HDMI
6. PC connect
7. Risoluzione selezionata (720p o 1080p)
8. 720p/1080p indicatore di stato (LED)
9. Simile / selezionatore HDMI
10. Simile/ indicatore di stato HDMI (LED)
11. Pulsante di registrazione
12. Audio/entrata Mic
13. Porta USB 2.0(compatibile con USB 3.0)

*Cavo HDMI non incluso **Non tutti i giochi sono 1080p

DIAGRAMMA DEL PRODOTTO

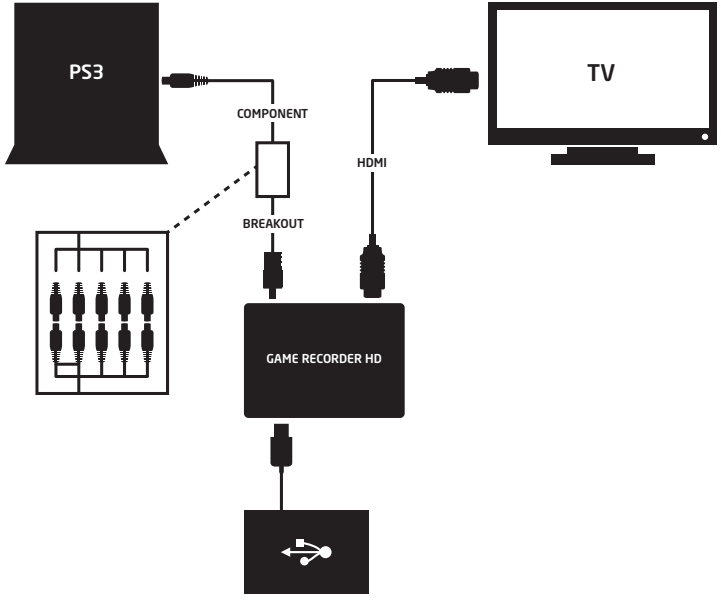
Italiano

Betro

Fronte

LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

PlayStation 3



LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

1. Assicurati che le impostazioni d'uscita video/audio siano impostate prima di iniziare.

   Potrebbe essere richiesto di cambare le impostazioni uscita video manualmente in Componente/D-Terminale. Naviga in impostazioni> impostazioni display> impostazioni uscita Video t> seleziona Componente/D- Terminale come proiettore tipo nel tuo display

   A questo punto la PS3 vi chiederà quale impostazione uscita Audio usare; selezionate l'entrata audio Connettore/SCART/AV MULTI.
2. Connetti il cavo video della PS3 (cavo non incluso) nel AV Multi Out della PS3.
3. Connetti l'altra estremità del cavo nel Game Recorder HD attraverso il cavo Breakout (min 8).
4. Connetti il Game recorder HD alla TV col cavo HDMI.
5. Assicurati di vedere il gioco sulla tua TV.
6. Connetti la chiave HDD o USB nella porta USB del Game Recorder HD.

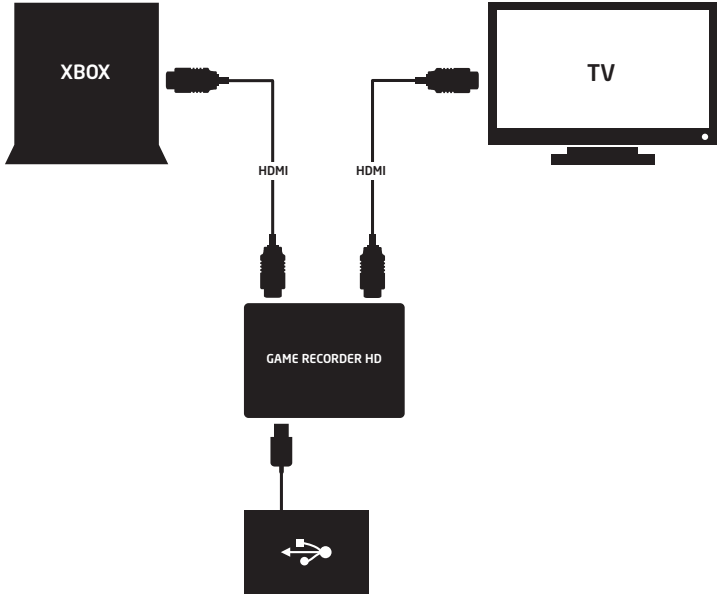
- Nota: a causa dell'alta frequenza di banda del contenuto digitale di protezione (HDCP) non e' possibile la copia dell'audio digitale e dei contenuti video dal HDMI al Game recorder HD. Vi preghiamo di usare il cavo di registrazione ad alta definizione.

Per maggiori informazioni, vai a www.digital-cp.com

*Cavo HDMI non incluso

LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

XBOX 360



LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

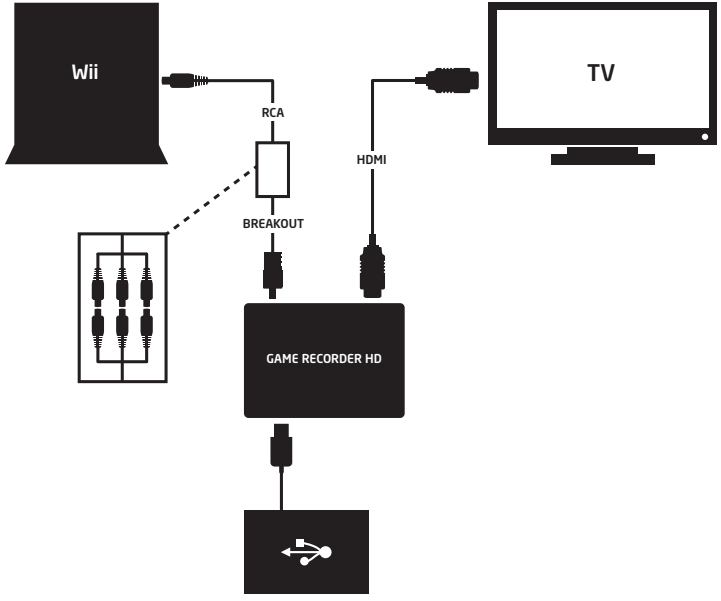
1. Connetti Game recorder HD, dall'uscita HDMI alla TV con il cavo HDMI
2. Connetti l' XBOX 360, nell'entrata HDMI, dell Game Recorder HD col cavo HDMI o composito/RCA*** cavo (se disponibile)
3. Assicurati che il gioco sia visibile sulla tua TV.
4. Connetti la chiave HDD o USB nella porta USB del Game Recorder HD

*Cavo HDMI non incluso
***Massima qualità di registrazione con il composito/RCA e' di 576p.

Italiano

LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

Nintendo Wii



LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

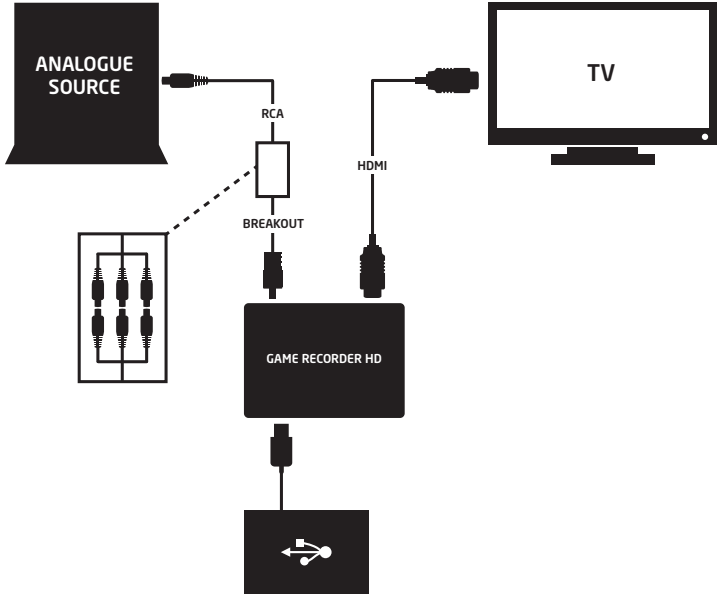
1. Connetti Game recorder HD, dall'uscita HDMI alla TV con il cavo HDMI.
2. Connetti la WII al Game recorder HD con il composito video/audio L&R.
3. Assicurati che il gioco sia visible sulla tua TV.
4. Connetti la chiave HDD o USB nella porta USB del Game Recorder HD.

*Cavo HDMI non incluso

Italiano

LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

Lettore VHS/altri apparecchi con uscita video



LA GUIDA PER LE CONNESSIONI

Il tuo Game Recorder HD puo' catturare ogni video da qualsiasi sorgente/ apparecchio video tutto cio' di cui hai bisogno e' la giusta porta/connessione!

1. Connetti il Game Recorder HD alla TV col cavo HDMI*
2. VHS, o qualsiasi altro dispositivo con uscita composito/audio L&R al Game Recorder HD.
3. Connetti la chiave HDD o USB nella porta USB del Game recorder HD.

*Cavo HDMI non incluso

Italiano

FORMATI HDD E CAPACITA' DI REGISTRAZIONE

HDD formats	Windows 95-Windows 8	Mac OS	Game Recorder HD
FAT	Si	Si	Si
FAT32	Si	Si	Si
NTFS	Si	No	Si
Mac Ext	No	Si	No

REGISTRAZIONE/CATTURA

Indicazioni d'uso:

1. Accensione (1) power. la spia LED verde è illuminata.
2. Connetti il dispositivo USB nella porta USB del Game Recorder HD
3. Prima di iniziare a giocare, premi il pulsante Record. Comincia a giocare ora sta registrando. Il pulsante record e' illuminato di rosso.
4. Quando smetti di giocare, premi il pulsante Record (10) per finire di registrar.
5. Il pulsante Record si illuminerà piu volte. Non rimuovere il dispositivo USB poichè il file è in fase di salvataggio. Il pulsante Record s'illuminera' di verde quando il file è stato salvato.

La luce LED del Game recorder HD s'illuminerà in diversi colori/modi per indicare le seguenti funzioni

Tabella di stato LED	
VERDE: lampeggiante	Nessuna chiave USB connessa
o:	Fase di avvio
o:	HDD non supportato - se lampeggia è in fase di caricamento
o:	Cavo non adeguatamente connesso
o:	Dispositivo USB è pieno
VERDE: costante	Pronto per essere connesso a un dispositivo USB
o:	Game Recorder HD è pronto a registrare
ROSSO: costante	Game recorder HD sta registrando
ROSSO: lampeggiante	Un nuovo file registrato è in fase di salvataggio- aspetta fino a che la luce LED diventi verde prima di procedere a una nuova funzione
Nota:	Non rimuovere il dispositivo di archivio dati mentre il game Recorder HD sta salvando
ROSSO e VERDE: lampeggianti	Il contenuto è HDCP protetto (riferimento pagina 73) e non puo' essere registrato
Indicatori di stato 720p/1080p	Indica quale risoluzione è stata selezionata
HDMI/Indicatore analogico	Indica quale segnale d'ingresso è stato selezionato
Spia HDMI: accesa	Un cavo HDMI è stato attaccato e la sorgente segnale d 'ingresso video è HDMI
Spia HDMI: lampeggiante	Indica una possibile instaibilità della connessione del cavo HDMI o il cavo neccesita qualche secondo per stabilizzarsi
Spia analogico: accesa	Indica che il segnale d'ingresso video può essere YPbPr o composito
Spia analogico: lampeggiante	Indica una possibile instabilità della connessione del cavo YPbPr/ composito o il cavo neccesita qualche secondo per connettersi

SALVATAGGIO DEI FILES

Salvataggio dei files

- Game Recorder HD registrerà un nuovo files quando il precedente file raggiunge la capacità di 2 GB.
- Quando il dispositivo HDD o USB è pieno, Game Recorder HD interrompe la registrazione e la medesima spia cambierà da ROSSA a VERDE pieno.
- Game Recorder HD salva i files in formato MPEG4.

Risoluzione

La risoluzione può essere impostata a 720 p o 1080 p per la cattura. si prega di osservare che non tutti i giochi sono prodotti a 1080p.

Tempo di registrazione

Il Game Recorder HD registrerà circa 1GB in 10 minuti a 720p e sia a 1080p.

Nominare file in automatico e usare PC Connect Port

Il Game Recorder HD creerà una serie di file (ognuno delle dimensioni di 2Gb), ciascuno di essi avrà un nome unico che si baserà sull'orario e sulla data della sua creazione. Il file non avrà la data e l'ora attuali a meno che non utilizzi il PC Connect port per aggiornarlo. Ti preghiamo di visitare www.kaiserbaas.com/HD-Game-Recorder e seguire le istruzioni su come aggiornare l'orologio interno di HD Game Recorder.

Un esempio di nome file è: **201307151741_45.mp4**
AAAAMMGGOOMM_SS.mp4

SALVATAGGIO DEI FILES

Risoluzione supportata

Entrata/uscita	1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1280 x 1024 (60p)
	1280 x 720p (60p), 1280 x 768 (60p), 1280 x 800 (60p)
	720 x 480 (60i), 720 x 480 (50i)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)
Registrazione	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1280 x 720p (50p), 1280 x 720p (60p)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)

Italiano

SALVATAGGIO DEI FILES

Audio/ Commento registrazione

Puoi aggiungere un commento audio sul tuo gioco rilevat con la connessione di un microfono al Game Recorder HD, attraverso l'uscita Audio (11)

Con il microfono connesso, premi semplicemente il tasto registrazione sul Game Recorder HD e parla durante il gioco

*Microfono non incluso

SPECIFICHE DEI PRODOTTO

Formato rilevamento	mp4 (h.264)
Formato video (entrata)	NTSC, PAL, PAL-60
Formato audio	AAC
Formato registrazione file sopportate	FAT, FAT32, NTFS
Interfaccia	USB 2.0 (compatibile con USB 3.0)
Segnali d'ingresso	HDMI (per un chiaro HDMI)
	Mini 8 (interfaccia composito & componente)
	MIC (entrata audio)
Segnali d'uscita	HDMI(attraverso)
	USB 2.0
Bit rate	Max: 16Mbps
Capacità di registrazione	2GB massimo per file
Nota:	Game Recorder HD registrerà solamente 2GB di files di rilevamento massimo in una sessione
Capacità massima di memoria	2TB
Cavo d'alimentazione	DC 5V, 2A
Peso	150g
Dimensioni	132 x 102 x 35mm

FREQUETI DOMANDE/RISPOSTE

Q: Il Game Recorder HD funzionerà con la mia console?

A: Si prega di visitare www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd per le liste aggiornate delle console compatibili, o email a helpdesk@kaiserbass.com

Q: Posso registrare HD TV con il cavo TV o il bo satellitare?

A: Riferimenti alla guida di connessione a page 12

Q: Quale formato file dev'essere impostato il mio hard drive o la mia pen drive USB?

A: NTFS o FAT/FAT32

Q: In quale tipo di file salva il Game Recorder HD?

A: MPEG4

Q: Perchè la luce di registrazione non si accende?

A: Sii sicuro che il cavo d'alimentazione sia connesso e l'unità si accesa

FREQUETI DOMANDE/RISPOSTE

Q: Il Game Recorder HD contiunerà a registrare sopra a un file registrato una volta che la memoria del dispositivo sarà piena?

A: No, il Game Recorder HD si fermerà una volta che tutto lo spazio libero sarà stato usato nella memoria del dispositivo.

Q: Uso il mio Mac ma il dispositivo di memoria non funziona con il Game Recorder HD.

A: Usa il Disk Utility sul tuo Mac per riformattare il tuo dispositivo di memoria con un formato compatibile (FAT or FAT32).

Italiano

CONTATTACI

Assistenza tecnica

Per ogni assistenza con il Game Recorder HD, si prega di contattarci con una di queste opzioni:

Live chat

kaiserbaas.com/contact (click Live chat)

email

helpdesk@kaiserbaas.com

www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd

www.facebook.com/kbgamerecorder

CONTENIDO

Precauciónes de seguridad 92
Qué hay en la caja 93
Diagrama del producto 94
Guías de conexión
- PlayStation 3 96
- XBOX 360 98
- Nintendo Wii 100
- VHS /jugador/ otros dispositivos de salida de vídeo analógico 102
HDD formatos y capacidades de grabación 104
Grabación / capurar
- A cómo 104
- Tabla de estado LED 105
Almacenamiento de archivos
- Guardar el archivo 106
- Resolución 106
- Duración de grabación 106
- Auto nombrado de archivos y uso del Puerto PC Connect 106
- Resoluciónes soportadas 107
- Audio /comentario grabación 108
Especificaciones del producto 109
Preguntas frecuentes 110
Contacto Kaiser Baas 112

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Antes de utilizar el Game Recorder HD, por favor asegúrese de leer y comprender las instrucciones de seguridad a continuación.

No trate de abrir la caja del Game Recorder HD ni modificarla de ninguna manera, ya que esto anularía la garantía. Mantenimiento y reparaciones deben ser llevadas a cabo por Kaiser Baas.

Mantenga el Game Recorder HD alejada del agua y otros líquidos, ya que esto puede hacer que la unidad no funcione correctamente.

El Game Recorder HD puede calentarse durante el uso. Esto no indica un mal funcionamiento.

No coloque objetos pesados sobre el Game Recorder HD, ya que esto puede causar que la unidad se sobrecaliente y mal funcionamiento.

Si el exterior del Game Recorder HD requiere limpieza, límpielo con un paño suave y seco.

No se deshaga de la unidad a través de los residuos domésticos convencionales.

QUÉ HAY EN LA CAJA

Por favor, asegúrese de que el paquete del producto tiene los siguientes contenidos:

1. Game Recorder HD
2. Fuente de alimentación de CA
3. Cable Breakout (Mini 8)
4. Guía del usuario

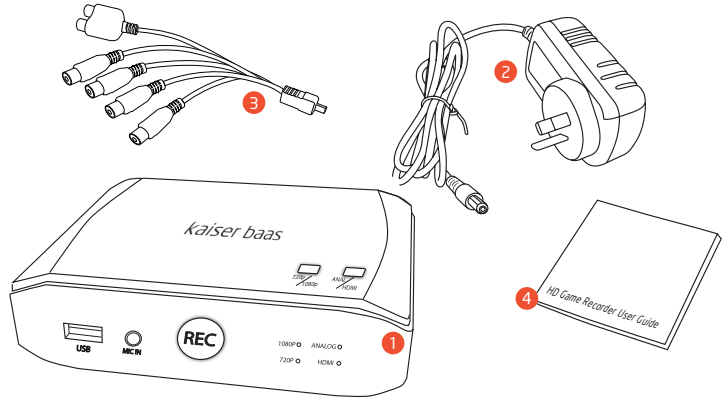


DIAGRAMA DEL PRODUCTO

1. Potencia
2. De entrada de CC
3. Breakout (Mini 8) / puerto de componente (YPbPr - opcional)
   - Conectarse a un XBOX360/Playstation3
4. En HDMI *
5. Salida HDMI *
6. PC Connect
7. Resolución selección (720p o 1080p **)
8. Indicador de estado 720P/1080P (LED)
9. Analógico / selector HDMI
10. Indicador de estado analógica / HDMI (LED)
11. Botón de grabación
12. Audio / Mic de entrada
13. Puertos USB 2.0 (compatible con USB 3.0)

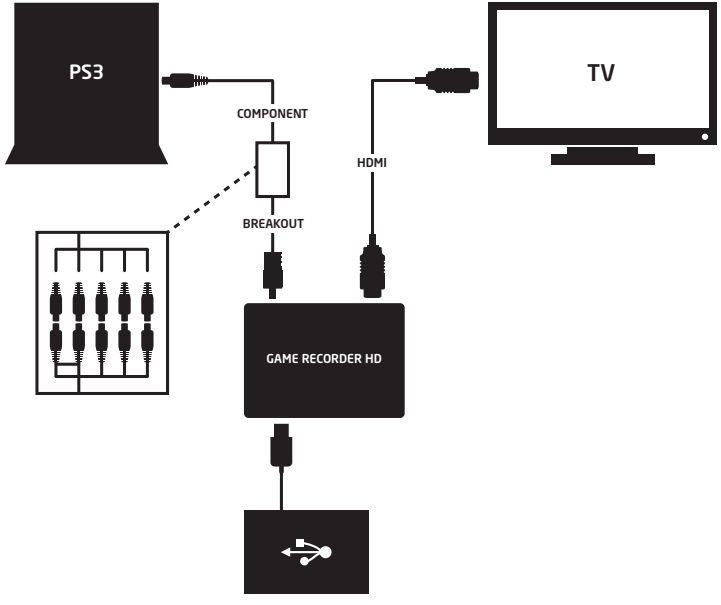
* Cable HDMI No incluido **no todos los juegos son 1080p

DIAGRAMA DEL PRODUCTO

Español

GUÍAS DE CONEXIÓN

PlayStation 3



GUÍAS DE CONEXIÓN

1. Asegúrese de que el video PS3 / ajustes de salida de audio están configurados correctamente antes de:

   Puede que sea necesario cambiar la configuración de salida de vídeo manualmente para **componentes / D-Terminal**. Vaya a Ajustes> Ajustes de pantalla> Ajustes de salida de vídeo> Seleccionar **Componente / D-Terminal** como el tipo de conector de su pantalla.

   En este punto la PS3 le preguntará si desea establecer la configuración de salida de audio, asegúrese de seleccionar la **entrada de audio Conector / SCART / AV MULTI**.
2. Conecte el cable del vídeo por componentes para PS3 (cable no incluido) en el Multi AV Fuera de tu PS3.
3. Conecte el otro extremo del cable de componente al Game Recorder HD a través de(Mini 8) Cable Breakout.
4. Conecte Game Recorder HD al TV a través de HDMI * cable.
5. Asegúrese de que el juego es visible en la pantalla del televisor.
6. Conecte disco duro o memoria USB al puerto USB del Game Recorder HD.

-Tome Nota: **Debido a la Alta-Ancho de la Banda de protección del contenido digital (HDCP),** Hacer copiar de audio digital y vídeo de HDMI por el 'juego grabadora HD' no sea posible. Utilice cable de componentes para la grabación de alta definición.

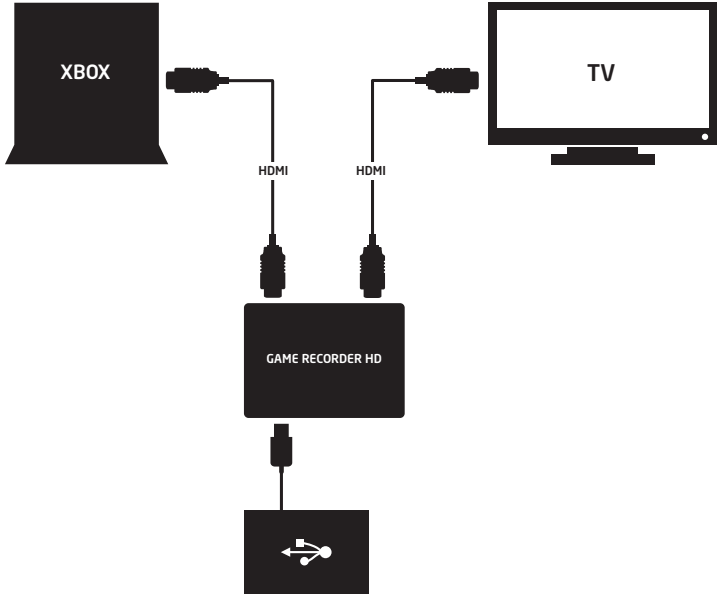
Para obtener más información, visite www.digital-cp.com

* Non incluido el cable HDMI

Español

GUÍAS DE CONEXIÓN

XBOX 360



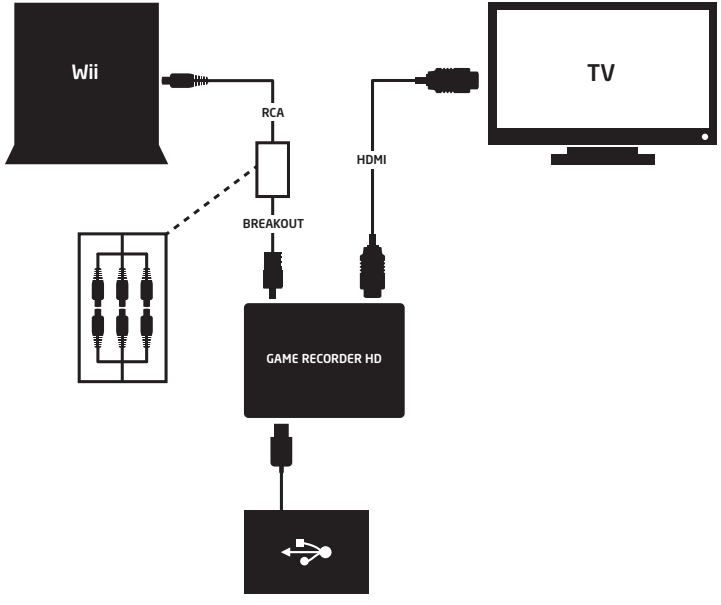
GUÍAS DE CONEXIÓN

1. Conecte el Game Recorder HD, través la salida HDMI, al televisor mediante un cable HDMI.
2. Conecte XBOX 360, de HDMI al Game Recorder HD HD a través de un cable HDMI * o compuesto / RCA *** cable (si está disponible).
3. Asegúrese de que el juego es visible en la pantalla del televisor.
4. Conecte disco duro o memoria USB al puerto USB del Game Recorder HD.

*Non incluido- el cable HDMI
*** máxima calidad de grabación con compuesto / RCA es 576p

GUÍAS DE CONEXIÓN

Nintendo Wii



GUÍAS DE CONEXIÓN

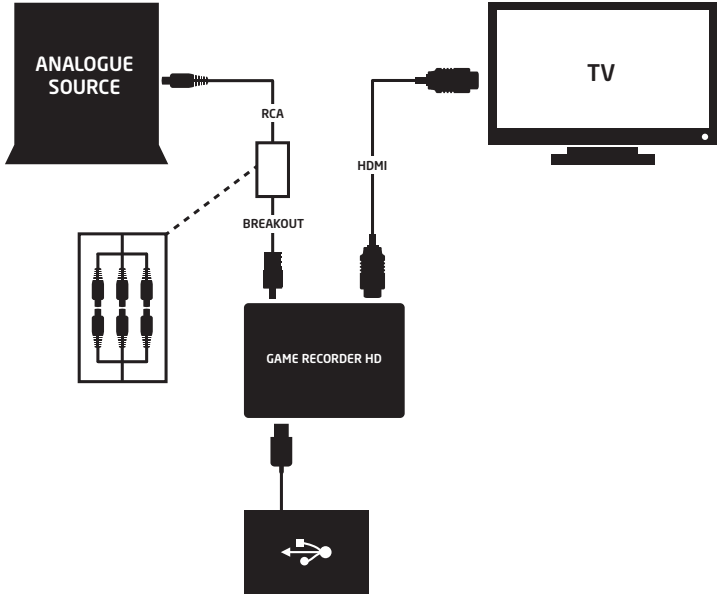
1. Conecte el Game Recorder HD través de HDMI,al TV mediante de un cable HDMI.
2. Conecte Wii Game Recorder HD a través del vídeo compuesto / audio L y R.
3. Asegúrese de que partido es visible en la pantalla del televisor.
4. Conecte el disco duro o memoria USB al puerto USB del Game Recorder HD.

*Non incluido cable HDMI

Español

GUÍAS DE CONEXIÓN

VHS /jugador/ otros dispositivos de salida de vídeo analógico



GUÍAS DE CONEXIÓN

Su Game Recorder HD puede capturar cualquier vídeo desde cualquier fuente / dispositivo de vídeo. Todo lo que necesita son los puertos apropiadas de conexiones.

1. Conecte Game Recorder HD al TV a través de HDMI * cable.
2. Conecte VHS, o cualquier otro dispositivo con la Derecha & Izquierda (D &I) de salida de compuesto / audio, al Game Recorder HD.
3. Conecte disco duro o memoria USB al puerto USB del Game Recorder HD.

*Non incluido cable HDMI

HDD FORMATOS Y CAPACIDADES DE GRABACIÓN

HDD formats	Windows 95-Windows 8	Mac OS	Game Recorder HD
FAT	Si	Si	Si
FAT32	Si	Si	Si
NTFS	Si	No	Si
Mac Ext	No	Si	No

GRABACIÓN/CAPURAR

A cómo:

1. Al activar la electricidad. El LED verde se iluminará.
2. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB del Game Recorder HD
3. Antes del juego, hagas prensar el botón Record 10). Al comenzar el juego -se hace grabar. Él botón de grabación se lo ve iluminando de rojo.
4. Cuando se termina el juego, pulse el botón Record (10) para detener la grabación.
5. El botón de grabación parpadea varias veces. NO retire el dispositivo USB que se guarda el archivo. El botón de grabación se iluminará en verde cuando se guarda el archivo.

Game Recorder HD. Los LED luces se iluminarán varios colores por indicar las diversas funciones.

Tabla de estado LED	
VERDE luz- intermitente	Falta- algún dispositivo de almacenamiento del USB
o:	Arranque(booting) en curso.
o:	HDD no es soportado –si es intermitente por largo tiempo.
o:	El cable no está conectado correctamente
o:	dispositivo de almacenamiento USB está lleno.
VERDE luz constante	Es listo para conectar un dispositivo de almacenamiento USB
o:	Game Recorder HD y preparación están listos para la grabación
ROJO luz constante	Juego grabadora HD está grabando
ROJO luz intermitente	Está ahorrando un archivo grabado de nuevo. Espere hasta que el LED se ve 'luz verde' antes de proceder a la próxima función
Nota:	No haga quitar el dispositivo de almacenamiento, mientras que el juego (Game) Grabador HD, que haga el ahorro
Estado de 720P/1080P Indicador	A cual resolución es seleccionado
Estado de HDMI / Analógico	Indicador a lo 'señal de entrada' seleccionada
HDMI LED: En	Debido al cable HDMI de quedar conectado, así la fuente de la 'señal de entrada' de vídeo es HDMI.
HDMI LED: Intermitente	Indica que la conexión es inestable, o un cable necesita unos segundos para ser estable
Análogo LED: Encendido	Debido la señal de vídeo de entrada puede ser YPbPr o compuesto
Análogo LED: Intermitente	La posibilidad de una conexión inestable / flojo de YPbPr / cable de vídeo compuesto o necesitando unos segundos por conectarse

ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS

Guardar el archivo

- Game Recorder HD grabará un nuevo archivo cuando el archivo anterior alcanza una capacidad de 2 GB.
- Cuando el disco duro o USB de almacenamiento está lleno, Game Grabador HD detiene la grabación y registro de la luz cambiará de rojo a verde sólido.
- Game Recorder HD guarda los archivos en formato MPEG4.

Resolución

- La resolución se puede ajustar a 720p o 1080p para la captura. Tenga en cuenta que no todos los juegos son producidos a 1080p.

Duración de grabación

El Game Recorder HD graba aproximadamente 1 GB por 10 minutos, ya sea en 720p y 1080p.

Auto nombrado de archivos y uso del Puerto PC Connect

El Grabador de Juegos HD creará una serie de archivos (de 2Gb cada uno), cada archivo tendrá un nombre único basado en la hora y fecha en que se creó el archivo. El archivo no tendrá la fecha y hora actuales a menos que utilice el puerto PC Connect para actualizarlo. Por favor visite www.kaiserbaas.com/HD-Game-Recorder y siga las instrucciones acerca de cómo actualizar el Reloj Interno del Grabador de Juegos HD.

Un ejemplo de nombre de archivo es: **201307151741_45.mp4**
AAAAMMDDHHMM_SS.mp4

GUARDAR ARCHIVOS

Resoluciones soportadas

E ntrada/salida	1920 x 1080 (50p), 1920 x 1080 (60p)
	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1920 x 1080 (50i), 1920 x 1080 (60i), 1280 x 1024 (60p)
	1280 x 720p (60p), 1280 x 768 (60p), 1280 x 800 (60p)
	720 x 480 (60i), 720 x 480 (50i)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)
Grabación	1920 x 1080 (24p), 1920 x 1080 (25p), 1920 x 1080 (30p)
	1280 x 720p (50p), 1280 x 720p (60p)
	640 x 480 (60p), 720 x 480 (60p), 720 x 576 (50p)

GUARDAR EL ARCHIVO

Audio / comentario grabación

Puede añadir comentarios de audio a su juego (gameplay) capturado mediante la conexión de un micrófono * al Game Recorder HD, a través de la entrada de audio (11).

Con el micrófono conectado, pulse Record/Grabar en el Game Recorder HD y hablar durante el juego.

* No incluido el micrófono

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Captura formato	mp4 (h.264)
Formato de vídeo	NTSC, PAL, PAL-60
Formatos de audio	AAC
Formato de grabación de archivo de soporte	FAT, FAT32, NTFS
Interfaz	USB 2.0 (compatible con USB 3.0)
Señales de entrada	HDMI (para encriptar HDMI)
	Mini 8 (interfaz compuesto y componentes)
	MIC (audio en)
Señales de salida	HDMI (pasan través)
	USB 2.0
Velocidad de BIT máxima	Max: 16Mbps
Capacidad de grabación	2 GB máximo por archivo
Tomar Nota	El Game Recorder HD grabará varios archivos de 2 GB para capturar una mayor capacidad en una sola sesión
Máxima capacidad	2TB
Electricidad	DC 5V, 2A
Peso	150g
Dimensiones	132 x 102 x 35mm

PREGUNTAS FRECUENTES

P: El Game Recorder HD funcionara en mi consola?

R: Por favor visite www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd por una lista actualizada de consolas compatibles , o envié un emaila helpdesk@kaiserbaas.com

P: Se puede grabar en TV HD desde un Cable de TV o una caja satelital?

R: Ir a Guiá de conexión pagina 12.

P: En que formato mi disco duro HDD o USB necesita ser configurado?

R: NTFS o FAT/FAT32

P: Que tipo de archivo guarda el Game Recorder HD?

R: MPEG4

P: La luz de guardado no enciende, ¿porque?

R: Asegúrese que el cable de energía este conectado y la unidad este encendida.

PREGUNTAS FRECUENTES

P: El Game Recorder HD continuara grabando sobre archivos ya grabados una vez que el almacenamiento este lleno?

R: No, el Game Recorder HD parara cuando no exista espacio disponible.

P: El dispositivo de almacenamiento que uso en mi Mac no funciona con el Game Recorder HD.

R: Use las Utilidades del disco en el Mac para re-formatear el dispositivo de almacenamiento a un formato compatible(FAT or FAT32)

CONTACTO

Soporte Técnico

Si necesita asistencia con el Game Recorder HD, por favor contactase con nosotros a través estas tres opciones :

Live chat/charlar vivo!

kaiserbaas.com/contact (haga clic en chat en vivo)

Email

helpdesk@kaiserbaas.com www.kaiserbaas.com/gamerecorderhd

www.facebook.com/kbgamerecorder

kaiser baas™